

Hermanas todo el tiempo

¿Qué harías con dos horas extra?

¿Qué es STEAM? Aprender a través de la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas. A través de STEAM, los niños resuelven problemas, innovan, crean y colaboran.

Temas de STEAM en este libro: tiempo, estimación, resolución de problemas

Actividades para hacer juntos: *Hermanas todo el tiempo* explora de una forma lúdica el concepto del tiempo. Estimar cuánto tiempo tomará una actividad, anticipar interrupciones y adaptarse cuándo las cosas no salen según lo planeado son parte de administrar el tiempo.

Antes de leer el libro:

- Pregúntele a su hijo cuánto tiempo cree que se tarda en:
  - Comer una merienda
  - Caminar a la casa de un vecino
  - Cepillarse los dientes
  - Preparar una tanda de pastelitos
  - Limpiar su habitación

Mientras leen el libro:

- Miren juntos los relojes en las ilustraciones. Pregúntele a su hijo, "¿En qué se diferencian? ¿Cómo le describirías las diferencias a otra persona? ¿Cómo lees la hora con un reloj digital? ¿Cómo lees la hora con un reloj análogo tradicional que tiene manecillas y números?"

Cuando hayan terminado de leer el libro:

- Anime a su hijo a hacer una lista de sus actividades preferidas y estimar cuánto tiempo le lleva cada actividad.
- Hablen de los sucesos en la historia que interrumpieron el tiempo que Mari y Luz tenían para jugar juntas. Piensen en una actividad que hacen con frecuencia y en qué cosas podrían aumentar o disminuir la cantidad de tiempo que implica la actividad. ¿Qué tipo de cosas podrían cambiar o interrumpir tu actividad?

AUTORA/ ILUSTRADORA:
Angela Quezada Padron

Luz y Mari tienen 2 horas extra y crean un plan para aprovechar al máximo cada minuto.

Edades: 4 a 8 años

Lectura ATOS Nivel:

Lexile:

ISBN: 9781623546786

Copyright: 2026



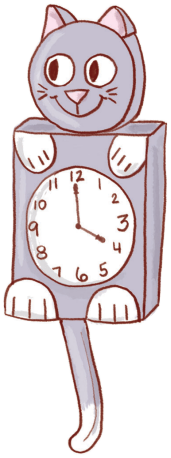
- Exploren juntos las conversiones de tiempo comunes:
  - 60 segundos en un minuto
  - 60 minutos en una hora
  - 24 horas en un día
  - 7 días en una semana
  - 52 semanas en un año
  - 12 meses en un año

Preguntas para el pensamiento STEAM:

1. Mari y Luz adaptaron sus planes para el domingo. ¿Por qué y cómo lo hicieron?
2. ¿Qué no tuvieron en cuenta las hermanas cuando crearon su plan de 2 horas? ¿Cómo cambió esto su plan?
3. ¿Cómo decidirías qué actividades puedes hacer en 2 horas? ¿Cómo empezarías a planificar?
4. ¿Cómo se relacionan los segundos y los minutos?
5. ¿Qué actividades te toman aproximadamente un minuto? ¿10 minutos? ¿1 hora?

Recursos de Early Math Project:

Visita *Hermanas todo el tiempo*(countplayexplore.org/book/sisters-all-the-time) para encontrar actividades y fundamentos de aprendizaje de California, estándares de matemáticas o estándares de ciencias de próxima generación relacionados a este libro.









Ilustraciones © 2026 Angela Quezada Padron, utilizadas con permiso de la editorial.

Vocabulario

Palabras de STEAM encontradas en la historia: día, suficiente, estimación, horas, filas, más largo, minutos, espirales, tiempo, semana, fin de semana

Palabras de STEAM relacionadas: reloj análogo, reloj digital, media hora, cuarto de hora

Palabras para construir la comprensión lectora: galería, obras maestras, ponerse triste, derribar, soler

Título en español: *Hermanas todo el tiempo*

ISBN: 9781623546809

Copyright: 2026

Libros relacionados: *Just a Second* de Steve Jenkins; *Ten Minutes Till Bedtime* de Peggy Rathmann

Para ver más libros de la serie STEAMWORKS, visita la página web o escribe steamworksbooks.com en tu navegador.

Haz clic en este enlace al Catálogo mundial o ingresa en bit.ly/4qYptKK para encontrar *Hermanas todo el tiempo* en la biblioteca pública.